**Algorithmes exercices #1**

**Partie 1**

1.1 Calcul de la moyenne de 2 nombres

1. Ecrire 1er nombre
2. Lire 1er nombre
3. Ecrire 2nd nombre
4. Lire 2nd nombre
5. Moyenne 🡨 (1er nombre + 2nd nombre) / 2
6. Afficher Moyenne

1.2 Calcul de l’aire et du volume d’une sphère

1. Ecrire Rayon
2. Lire R
3. Aire 🡨 4\*π\*R²
4. Afficher Aire
5. Volume 🡨 4/3\*π\*R^3
6. Afficher Volume

1.3 Calcul de la surface d’un secteur circulaire

1. Ecrire Rayon
2. Lire R
3. Ecrire Angle (en degrés)
4. Lire A
5. Aire du secteur circulaire 🡨 (π\*R²\*A)/360
6. Afficher Aire du secteur circulaire

1.4 Calcul d’intérêts

1. Ecrire somme placée sur le compte
2. Lire S
3. Ecrire intérêt offert par la banque
4. Lire i
5. Ecrire nombre d’années de placement
6. Lire N
7. Valeur acquise avec intérêt simple 🡨 S(1+N\*i)
8. Afficher Valeur acquise avec intérêt simple
9. Valeur acquise avec intérêt composé 🡨 S(1+i)^N
10. Afficher Valeur acquise avec intérêt composé

1.5 Inversion de 2 valeurs

1. Ecrire a
2. Lire a (5)
3. Ecrire b
4. Lire b (2)
5. TMP 🡨 b (2)
6. b 🡨 a (5)
7. a 🡨 TMP (2)
8. Afficher a
9. Afficher b

**Partie 2**

2.1 Comparaison de nombres

1. Ecrire nombre a en années
2. Lire a
3. Si a < 0
4. Afficher Vous n’êtes pas né
5. Sinon si a < 18
6. Afficher Vous êtes mineur
7. Sinon si a ≥ 18 (Sinon)
8. Afficher Vous êtes majeur
9. Fin si

2.2 Tri de nombres

1. Ecrire nombre a
2. Lire nombre a
3. Ecrire nombre b
4. Lire nombre b
5. Si a < b
6. Afficher a,b
7. Sinon
8. Afficher b,a

2.3 Tri de nombres ++

1. Ecrire nombre a
2. Lire nombre a
3. Ecrire nombre b
4. Lire nombre b
5. Ecrire nombre c
6. Lire nombre c
7. Si a < b et b < c
8. Afficher a,b,c
9. Si a < c et c < b
10. Afficher a,c,b
11. Si b < a et a < c
12. Afficher b,a,c
13. Si b < c et c < a
14. Afficher b,c,a
15. Si c < a et a < b
16. Afficher c,a,b
17. Sinon
18. Afficher c,b,a

2.4 Année bissextile

1. Ecrire année a
2. Lire année a
3. Si a/4
4. Afficher Bissextile
5. Si │a/4
6. Ou si a/4 et a/100 et a/400
7. Afficher Non bissextile

2.5 Recherche des diviseurs d’un nombre

1. Ecrire un nombre entier a
2. Afficher a